

Нар Maksym

Full Stack Developer

Одеса, Україна · Дистанційно

Дата народження: 13 серпня 2008

Ел. пошта: lukgu9@gmail.com

Telegram: [@MAXGODDYK12](https://t.me/MAXGODDYK12)

GitHub: github.com/MAXGODDYK

Сайт: maxgoddyk.tech

Телефон: [+380 68 960 73 50](tel:+380689607350)

ПРОФІЛЬ

Створюю вебплатформи, API, Windows-застосунки та ігрові системи. Мій проєктний досвід охоплює платформу запису для приватного замовника, особисті AI/RAG-застосунки та дипломну гру на Unreal Engine. Працюю з серверною частиною на C#/.NET і Python, адаптивними інтерфейсами та даними. Розглядаю дистанційну повну або неповну зайнятість.

Нар Maksym — єдиний розробник представлених проєктів. Самостійно виконував розробку від ідеї до реалізації, використовуючи ШІ як інструмент. Готовий почати одразу. Зарплата, формат та обсяг роботи обговорюються залежно від пропозиції.

ТЕХНІЧНІ НАВИЧКИ

Серверна розробка: C#, .NET, ASP.NET Core, REST API, Python, FastAPI, async/await, LINQ

Вебінтерфейси: HTML, CSS, JavaScript, React, TypeScript

ШІ та Windows-застосунки: RAG, FAISS, BM25, reranking, LLM APIs, WPF, XAML, MVVM

Ігрова розробка: C++, Unreal Engine 5.7, Blueprints, UMG / Slate, JSON

Дані та інструменти: SQL, SQLite, Git, GitHub, Pytest, Visual Studio 2022

Навчальна практика: C, Java, PHP, MySQL, phpMyAdmin, Unity / Unity 2D, Cinemachine

ПРОЄКТНИЙ ДОСВІД

ALEXA MUA

Початок: квітень 2026 · Проєкт для приватного замовника

- Розробив сайт, авторизацію, профілі клієнтів і запис на послуги.
- Додав Telegram-інтеграцію: власниця керує записами, послугами й цінами без допомоги програміста.

Технології: C#, ASP.NET Core, SQLite, Telegram

[Проєкт / код](#)

JARVIS Desktop RAG

Особистий проєкт

- Реалізував імпорт документів і репозиторіїв, пошук FAISS/BM25 та повторне ранжування в межах проєкту.
- Створив інтерфейс React/TypeScript та відповіді з джерелами, включно з режимом показу уривків.

Технології: Python, FastAPI, FAISS, BM25, React, TypeScript

[Проєкт / код](#)

Local LLM Desktop Chat

Особистий проєкт

- Створив WPF/MVVM-клієнт із Python API, асинхронними командами, скасуванням генерації та історією чатів у SQLite.

Технології: C#, WPF, MVVM, Python, FastAPI

[Проєкт / код](#)

ПРОЄКТНИЙ ДОСВІД ПРОДОВЖЕННЯ

C++ RPG FARMER

Червень 2026 · Дипломний проєкт

- Реалізував видобуток і відновлення руди, інвентар, торговця, стаміну, розвиток персонажа, завдання, HUD/меню та JSON-збереження.
- Захистив дипломний проєкт на «відмінно». Інструменти: Visual Studio 2022, UnrealBuildTool і Git.

Технології: C++, Unreal Engine 5.7, Blueprints, UMG / Slate, JSON

[Проєкт / код](#)

[Дипломна робота PDF](#) · 97 сторінок

Qwen3 Grounded QA · QLoRA

Особистий навчальний проєкт

- Підготував 80 перевірених синтетичних прикладів і розподіл 64/8/8; реалізував NF4 QLoRA-навчання та перевірку JSON і цитат.
- Порівняв базову модель з адаптером: опублікована оцінка на восьми прикладах не показала покращення відповідності джерелам.

Технології: Python, PyTorch, Transformers, PEFT, TRL, QLoRA

[Проєкт / код](#)

WebStudio та портфоліо MAXGODDYK

Навчальна вебпрактика та особисте портфоліо

- Створив адаптивну верстку, мобільну навігацію та форми; у портфоліо додав українську/англійську версії, теми, асистента з джерелами та зіставлення вимог вакансій із PDF.

Технології: HTML, CSS, JavaScript, Node.js, PDF.js

[WebStudio](#) · [MAXGODDYK](#)

ОСВІТА

Одеський корпоративний комп'ютерний коледж · 2024-2026

Диплом про спеціалізовану освіту: вебдизайн, комп'ютерна графіка, програмування та адміністрування комп'ютерних систем і мереж. Випуск 30 червня 2026 року; диплом із додатком.

Одеський фаховий коледж комп'ютерних технологій

ОНУ імені І. І. Мечникова · Зарахований з 2024 року · Прикладна механіка (131). Повна загальна середня освіта здобута у 2026 році.

КУРСИ ТА СЕРТИФІКАТИ

Agentic RAG Architecture · robot_dreams · 2026 · [Сертифікат](#)

Mobile Game Development · robot_dreams · 2025 · [Сертифікат](#)

Вебпрактика GoIT: систематичне вдосконалення навичок і підтримка у працевлаштуванні.

МОВИ

Українська: вільно · Польська: середній рівень · Англійська: початковий (читання та переклад).